

Criatividade, tecnologia e aprendizagem em Ponte de Lima

written by O Cidadão | 23 de Janeiro, 2026



O Município de Ponte de Lima dá continuidade à sua estratégia de **promoção das competências digitais junto dos mais jovens**, através de uma nova sessão do **Laboratório de Robótica e Programação**, um espaço de aprendizagem prática que estimula o raciocínio, a inovação e o contacto com as novas tecnologias.



A próxima sessão realiza-se no **dia 24 de janeiro, entre as 10h30 e as 12h30**, na Biblioteca Municipal de Ponte de Lima, e será dedicada a uma abordagem temática diferente, centrada na experimentação, na resolução de desafios e na criação de pequenos projetos tecnológicos, num ambiente dinâmico e colaborativo.

A atividade será orientada pelos formadores da RoboLab e **destina-se a crianças e jovens dos 6 aos 16 anos**, proporcionando uma experiência educativa que alia aprendizagem, criatividade e diversão.

A **participação é gratuita, mediante inscrição obrigatória**, a efetuar através do endereço eletrónico biblioteca@cm-pontedelima.pt ou do telefone 258 900 411. As vagas são limitadas.

OC/MP