

# Apps for Good: Escolas do Porto em destaque na final nacional com projetos de impacto social, educativo e ambiental

written by Maria Paulo | 16 de Setembro, 2025



Hoje, **terça-feira**, a partir das 10h00, o Pavilhão do Conhecimento, em Lisboa, acolhe a final da **11ª edição do programa Apps for Good**, uma iniciativa líder na promoção do empreendedorismo tecnológico em ambiente escolar.

O distrito do Porto, através da **Escola Secundária Dr. Joaquim Gomes Ferreira Alves (Valadares, Vila Nova de Gaia)**, da **Escola Secundária Infante D. Henrique (Porto)**, do **Centro Educativo da Escola Secundária de Paços de Ferreira** e da **Escola**

**Profissional Bento de Jesus Caraça**, marca presença com projetos de referência, que refletem o compromisso das suas escolas com a inovação, a sustentabilidade e a inclusão social, em linha com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS).

**Escola Secundária Dr. Joaquim Gomes Ferreira Alves (Valadares, Vila Nova de Gaia)**. A criatividade e o espírito de serviço à comunidade desta escola traduzem-se em três projetos finalistas:

- **“FinBestie” (ODS 4 – Educação de Qualidade)**: Uma aplicação divertida e visual que ajuda jovens a compreender o mundo das finanças, recorrendo a vídeos curtos, infografias e exemplos práticos do quotidiano. O objetivo é tornar os conceitos económicos simples e interessantes, promovendo hábitos financeiros saudáveis desde cedo, ao apostar numa linguagem jovem e acessível.
- **“SeniorTech” (ODS 10 – Reduzir as Desigualdades)**: Esta app foi criada para apoiar seniores na utilização das tecnologias, através de tutoriais visuais, assistência de técnicos locais e alertas contra burlas. Promove a literacia digital, a segurança e o apoio humano, ajudando a combater a solidão digital e a integrar os mais velhos no mundo tecnológico de forma simples e eficaz.
- **“EcoTrade” (ODS 13 – Ação Climática)**: Uma solução inovadora para incentivar a reciclagem, onde os utilizadores acumulam pontos – convertíveis em prémios, descontos ou dinheiro – ao digitalizar e depositar resíduos nos ecopontos. A aplicação traz ainda dicas personalizadas, tornando a reciclagem uma atividade simples, educativa e acessível para todas as idades.

**Escola Secundária Infante D. Henrique (Porto)**

- **“Horta do Cedo” (ODS 12 – Produção e Consumo Sustentáveis)**: Projeto que aposta num sistema de cultivo

hidropónico inteligente, capaz de produzir até 50 plantas sem solo durante todo o ano, com rega, nutrientes e luz controlados automaticamente por sensores, IoT e inteligência artificial. A solução alia sustentabilidade, eficiência e frescura, sendo ideal para casas, restaurantes ou espaços urbanos.

### **Centro Educativo da Escola Secundária de Paços de Ferreira<sup>[1]</sup>**

**“AgroPrisão Market” (ODS 12 – Produção e Consumo Sustentáveis):** Uma app que aproxima a comunidade dos estabelecimentos prisionais, permitindo a compra de produtos agrícolas frescos, acessíveis e biológicos, produzidos por reclusos. O projeto promove a reinserção social e reforça o impacto positivo do consumo responsável e local.

### **Escola Profissional Bento de Jesus Caraça (Porto)**

- **“Akuarium” (ODS 14 – Proteger a Vida Marinha):** Sistema automatizado para aquários, que garante a alimentação dos peixes e a monitorização da qualidade da água, através de sensores e alimentadores automáticos. Uma solução que facilita o cuidado dos animais, quer em casa, quer em espaços públicos, promovendo o bem-estar e a sustentabilidade.

Este ano, cerca de **30 projetos de jovens alunos de escolas de ensino básico e secundário** de todo o país competem pelo reconhecimento máximo, apresentando soluções tecnológicas para desafios reais nas áreas da **educação, saúde, igualdade de género, inovação, cidades sustentáveis, erradicação da pobreza, ação climática, entre outros.**

O programa Apps for Good, promovido pelo CDI Portugal, é um exemplo de **inovação educativa**, envolvendo já, ao longo de **11 edições**, mais de **28.500 alunos**, **1.800 professores** e **700 escolas**, com milhares de soluções tecnológicas desenvolvidas.

Na perspetiva de João Baracho, Diretor-Executivo do CDI

**Portugal, “o Apps for Good tem uma ligação muito direta com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável, na medida em que procura capacitar jovens para criar soluções tecnológicas que atendam a problemas reais da sociedade e do meio ambiente. Através dessa iniciativa, os jovens são incentivados a desenvolver aplicações que promovem inovação e infraestrutura sustentável. Além disso, o Apps for Good contribui para a educação de qualidade, ao proporcionar uma formação prática e inclusiva na área da tecnologia, preparando os jovens para os desafios do século XXI. Ao abrir oportunidades para que jovens de diferentes contextos tenham acesso à tecnologia e à inovação, o programa ajuda também a diminuir desigualdades. Dessa forma, o programa é uma ferramenta prática que permite aos jovens não só aprender sobre tecnologia, mas também atuar de maneira sustentável e responsável, ajudando a construir um futuro melhor para todos”.**

A 11ª Edição da Apps For Good contará, ainda, com a presença de João Baracho, Diretor-Executivo do CDI Portugal, Margarida Balseiro Lopes, Ministra da Cultura, Juventude e Desporto, Bernardo Correia, Secretário de Estado para a Digitalização e Luís Fernandes, Diretor-Geral da DGAE, em representação do Ministro da Educação e Ciência.

OC/MP