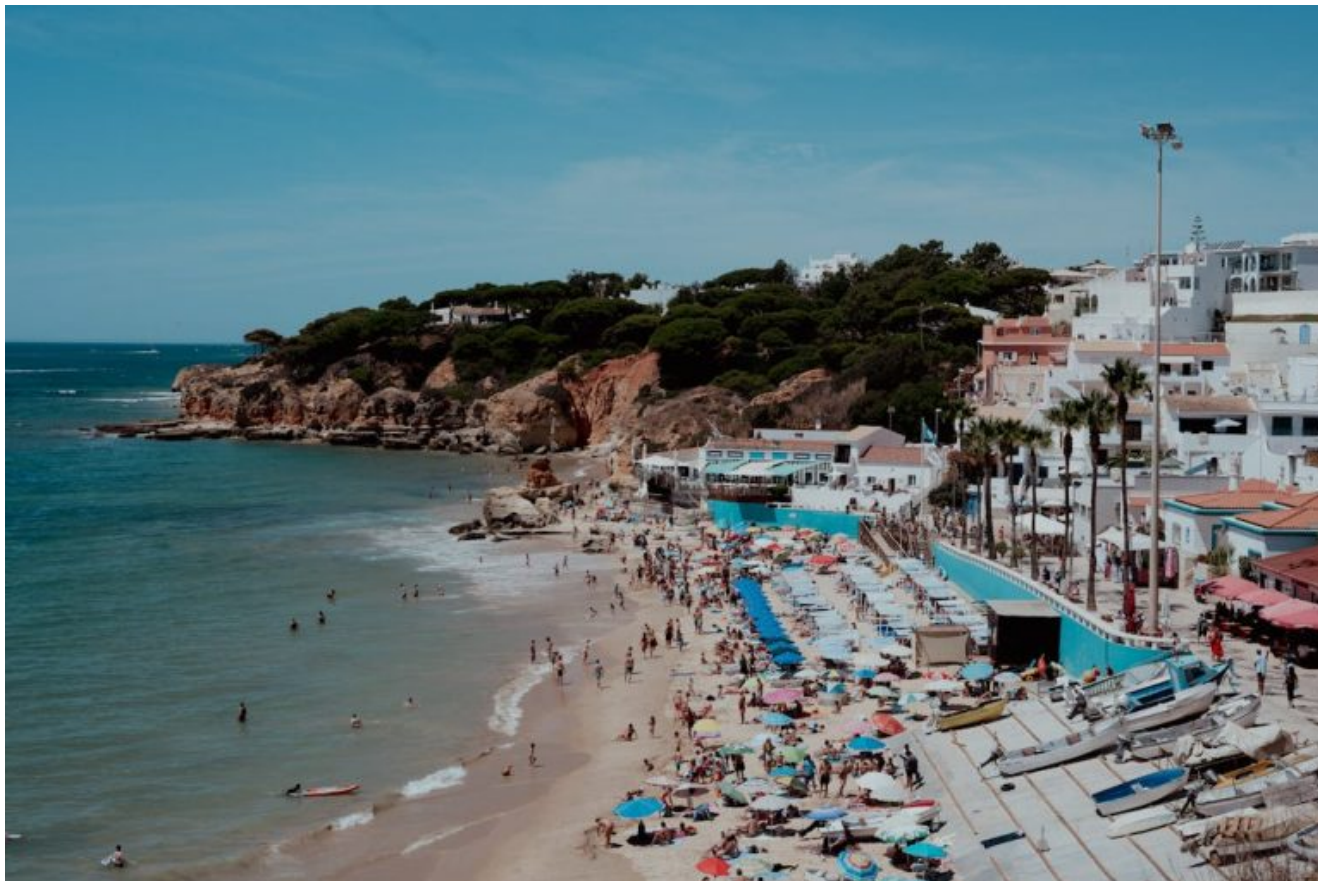


# Animação de verão regressa hoje às noites de Albufeira

written by O Cidadão | 18 de Junho, 2025



O Município de Albufeira promove mais uma edição da sua **programação de animação da época balnear**, que **decorre entre os dias 18 de junho e 10 de setembro**. A iniciativa visa dinamizar o concelho nos meses de maior procura turística, através de uma **oferta cultural gratuita no centro histórico da cidade**, com destaque para a música, dança e tradição local.



CMA direitos reservados

A abertura da programação está marcada para o **hoje, 18 de junho**, no **Largo Eng.º Duarte Pacheco**, com a atuação da **FUETE – Academia de Dança de Albufeira** e das **Marchas Populares de Paderne**. Os eventos decorrem durante três meses, com destaque para mais de uma dezena de atuações que envolvem associações culturais locais e regionais.

No dia **25 de junho**, o palco recebe o grupo de música tradicional portuguesa **Al-Buhera**. Durante o mês de julho, a programação inclui atuações dos grupos de dança **LUEL – Arte em Movimento, a 2** e **SOUL Academia, a 9**. No dia **16**, sobem a palco a **Marcha Popular da Casa do Povo do Concelho de Olhão** e

elementos das **Danças de Salão e Desportivas do FC Ferreiras**. Segue-se o grupo **Entretenga**, a 23 e no dia 30, uma **demonstração de Capoeira pelo Grupo Muzenza**.

Para o mês de **agosto** estão agendadas as atuações do **Rancho Folclórico de Albufeira**, a 6, da **Banda Alhada**, a 13 e das **Danças Orientais do FC Ferreiras**, a 27. Já em setembro, o **Rancho Folclórico do Algoz**, a 3 e a banda local "**Os Naira**", a 10, encerram a programação.

O presidente da Câmara Municipal, José Carlos Rolo, reforça a importância da iniciativa: ***"É fundamental assegurar a harmonia entre um pilar fundamental para o desenvolvimento do concelho, e o bem-estar da nossa população"***, acrescentando ainda que ***"é por isso que procurámos que o programa de animação da época balnear fosse uma oportunidade para mostrar o que de melhor se faz em Albufeira"***.

OC/RPC