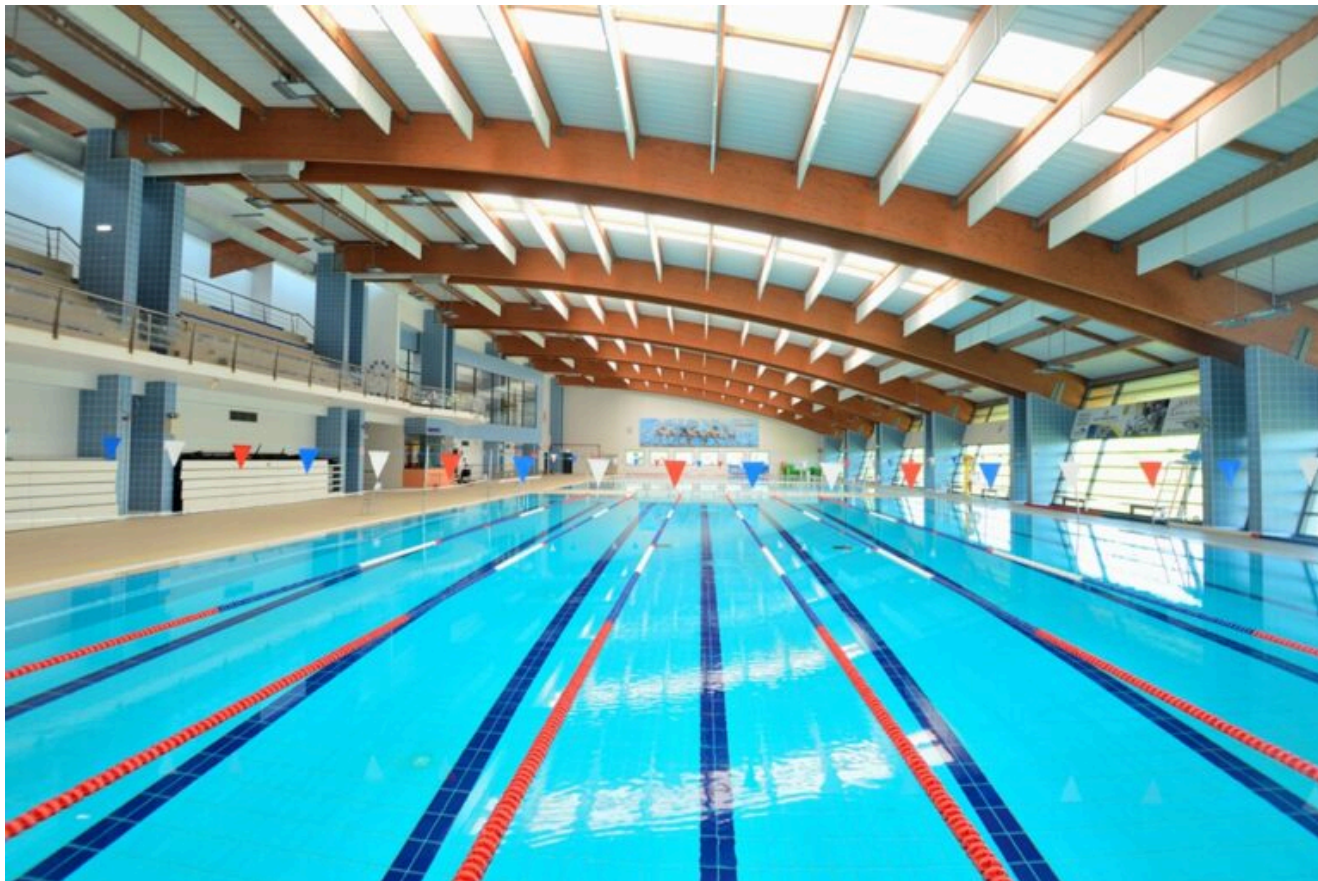


Albufeira reforça Escola de Atividades Aquáticas

written by O Cidadão | 6 de Setembro, 2025



O Município de Albufeira aprovou em reunião de câmara, a 2 de setembro, a celebração de um **protocolo de colaboração com o Futebol Clube de Ferreiras**. O acordo vai permitir a dinamização da **Escola de Atividades Aquáticas (EAA)** e a criação, numa primeira fase, de **cerca de 200 vagas adicionais** nas aulas de natação e disciplinas relacionadas.

As atividades têm início previsto para meados de setembro, no **Complexo de Piscinas Municipais**. O presidente da Câmara Municipal, **José Carlos Rolo**, refere que o objetivo passa por **“dar resposta ao aumento da procura da população por atividades aquáticas”**. O autarca acrescenta ainda que é essencial **“melhorar as condições de acesso da população à prática desportiva”** e assegura que **“o reforço que conseguimos garantir para os próximos meses é para continuar”**.

O protocolo de colaboração terá validade até ao final de **2025**, podendo ser prolongado até ao fim da época. Está ainda prevista a finalização do processo de certificação da EAA no programa **“Portugal a Nadar”**, da Federação Portuguesa de Natação, garantindo o reconhecimento formal da formação oferecida.

Para o vice-presidente da Câmara e vereador do Desporto, **Cristiano Cabrita**, ***“a celebração deste protocolo é particularmente importante por acontecer num momento em que Albufeira se prepara para ser Cidade Europeia do Desporto 2026”***. O autarca agradece também a disponibilidade do FC Ferreiras, considerando-o ***“um parceiro imprescindível na formação dos nossos jovens”***.

O plano prevê o aumento do número de turmas e o alargamento dos horários, incluindo a criação de **duas turmas de hidroginástica** com sessões semanais às **07:15**, permitindo compatibilizar a prática com a vida profissional.

As **renovações de inscrição já estão em curso**, seguindo o calendário disponível no site oficial do Município. O período para novas inscrições será anunciado em breve.

OC/RPC